

# **YAM2MM**

Daniel Vaillancourt

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> YAM2MM		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Daniel Vaillancourt	April 14, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>YAM2MM</b>	<b>1</b>
1.1	Bienvenue à YAM2MM . . . . .	1
1.2	Le pourquoi des choses . . . . .	1
1.3	Pré-requis . . . . .	2
1.4	Copyrights . . . . .	2
1.5	Comment installer . . . . .	2
1.6	Quelques particularités . . . . .	3
1.7	Usage . . . . .	3
1.8	Futur . . . . .	4
1.9	Quelque mots sur l’auteur . . . . .	4
1.10	Remerciements . . . . .	5

---

# Chapter 1

## YAM2MM

### 1.1 Bienvenue à YAM2MM

Bienvenue au programme de 'MailMerge' pour YAM

YAM2MM

Introduction

Pré-requis

Copyrights

Installation

Les options

Usage

Le futur

L'auteur

Remerciements

### 1.2 Le pourquoi des choses

Étant Webmaster pour notre Club, et étant obligé d'envoyer à tous les mois des annonces pour nos réunions, je trouvais malcommode d'avoir à me servir d'un script ARexx, car je voulais que chaque message soit envoyé individuellement de façon à ce que personne ne puisse obtenir les adresses des autres destinataires (et surtout de nos membres).

J'ai donc sorti mes manuels de C et mon "kit" de développement SAS/C, et je me suis mis à la tâche.

Le premier problème était de bâtir une interface. J'ai donc fait appel à la librairie `gtlayout.library` qui m'a simplifié énormément la vie.

Ensuite, j'ai dû composer avec la façon de passer les messages ARexx à l'application YAM, car la documentation sur ARexx dont je disposais laissait fortement à désirer.

Bref après quelques jours de labeur voici : YAM2MM

### 1.3 Pré-requis

- Un Amiga avec l'OS 2.04 ou plus ...
- YAM :o), de Marcel Beck, avec interface ARexx
- `gtlayout.library`, de Olaf 'Olsen' Barthel
- De plus, il faut que la librairie "`rexsyslib.library`" soit dans votre répertoire LIBS:, et que le programme "`RexxMast`" ait été lancé. Ces deux fichiers sont fournis avec l'OS 2.04 et plus.

### 1.4 Copyrights

Ce programme est "messageware", c'est à dire que j'aimerais que vous m'envoyiez un petit mot si vous l'utilisez.

J'accepte aussi les dons: programmes, argent, accélérateurs, Ferraris, etc.

Et voici ce que mon avocat m'a conseillé d'écrire :

Ce programme est fourni "tel quel" et je ne suis pas responsable des inconvénients qui pourrait être causés par son installation ou son utilisation.

### 1.5 Comment installer

1. Copiez YAM2MM où vous voulez (le répertoire YAM: est une bonne idée...)
  2. Installez `gtlayout.library` dans votre répertoire LIBS:
  3. Il faut que vous créez un fichier texte contenant toutes les adresses E-mail (une par ligne) des personnes à qui vous voulez envoyer le message. Un éditeur de texte standard (i.e. Ed, GoldED, CygnusED, etc.) fait parfaitement l'affaire.
-

4. Ensuite, configurez YAM. Dans 'Settings/Configuration/Arxx':
  - Sélectionnez une des entrées de menu ("Scripts' menu entry...").
  - Sous 'Name', mettez le nom de l'item du menu que vous désirez (i.e "YAM2MM", "Mail Merge", "A la famille" :o), etc.).
  - Sélectionnez l'option 'AmigaDOS' du "cycle gadget".
  - Sous 'Script', mettez "YAM2MM" (avec le chemin) et les options.
  - \*\* ATTENTION \*\* ne pas cochez l'option 'Wait for termination'.
  - Sauvez la nouvelle configuration.

Et voilà !

## 1.6 Quelques particularités

P=PATH/K, SUB=SUBJECT/K, L=LIST/K, PUB=PUBSCREEN/K, NI=NOICONIFY/S:

PATH	Le chemin ou le fichier texte qui va servir de contenu au message. Par défaut le programme se sert de SYS: si rien n'est spécifié.
SUBJECT	Le sujet par défaut du message.
LIST	Le fichier (avec le chemin) contenant la liste des adresses E-mail. Par défaut le programme se sert de PROGDIR:mm.list si rien n'est spécifié.  Attention si vous lancez YAM2MM comme étant un script a partir de YAM, le PROGDIR: dans ce cas est le répertoire ou se trouve YAM.
PUBSCREEN	L'écran public sur lequel YAM2MM va s'ouvrir. WorkBench par défaut.
NOICONIFY	Par défaut YAM2MM iconifie YAM pour générer ses messages, ce qui améliore considérablement la vitesse d'exécution. Ce paramètre désélectionne cette fonction afin de voir en détail le déroulement des opérations.

## 1.7 Usage

Voici en quelques mots la description de l'interface et de ses gadgets et de ses particularités.

---

La partie supérieure est occupée par un 'listview' qui affiche le contenu de la liste d'adresse. Cette liste représente un fichier texte que l'utilisateur peut définir lors du lancement du programme grâce à l'option LIST.

En cliquant sur une ligne du 'listview' celle-ci s'affiche dans l'espace située sous le 'listview'. Grâce au bouton "Supprimer" il est possible de retirer temporairement l'adresse affichée.

Quand à lui le bouton "Nouvelle Liste" appelle une requête de fichier 'asl' qui nous permet de charger une nouvelle liste dans le 'listview'.

Le gadget "Sujet :" permet d'inscrire le sujet de tous les messages à envoyer. L'utilisateur peut le définir lors du lancement du programme grâce à l'option SUBJECT.

Le gadget "Message :" permet d'inscrire le nom du fichier texte (avec le chemin) qui servira de contenu à tous les messages à envoyer. L'utilisateur peut le définir lors du lancement du programme grâce à l'option PATH.

Par défaut YAM2MM iconifie YAM pour générer ses messages, ce qui améliore considérablement la vitesse d'exécution. Le gadget "Iconifier YAM" permet de (dé)sélectionner cette fonction.

Le bouton "Envoyer" envoie les informations requises vers l'interface ARexx de YAM pour générer les messages.

Finalement la boîte de texte "Statut" nous informe du déroulement des opérations.

## 1.8 Futur

Tel quel ce programme semble remplir à merveille la tâche pour laquelle il a été conçu, mais si des améliorations vous semblent nécessaire, il me ferait grand plaisir d'en prendre connaissance et de (peut-être) les incorporer à une future version de YAM2MM.

Vous n'avez qu'a me joindre par  
E-mail  
pour m'en faire part.

## 1.9 Quelques mots sur l'auteur

YAM2MM

version 1.4

---

Auteur: Daniel Vaillancourt  
danv@colba.net

<http://www.colba.net/~danv>

## 1.10 Remerciements

mes remerciements vont à :

Daniel Mayrand : pour

- sa participation comme Beta testeur
- l'élaboration des docs : YAM2MM\_fr.guide
- la traduction anglaise de YAM2MM.guide
- ses suggestions.

Marcel Beck : pour ce merveilleux programme de courrier électronique.

Olaf 'Olsen' Barthel : pour la conception de la librairie gtlayout.library qui est simple et performante à la fois.

Williams S. Hawes : pour la conception de l'interpréteur REXX qui a mon avis est sous-utilisé et très certainement mal documenté ... :o(